10 heuristicas

Claro, te explico brevemente las 10 heurísticas de usabilidad de Jakob Nielsen, que son principios fundamentales para el diseño de interfaces web:

1. \*\*Visibilidad del estado del sistema\*\*: Informa siempre al usuario qué está pasando (ej. barras de carga).

2. \*\*Coincidencia con el mundo real\*\*: Usa términos y conceptos que el usuario ya conoce, en lugar de jargon técnico.

3. \*\*Control y libertad del usuario\*\*: Permite deshacer o salir fácilmente de acciones no deseadas.

4. \*\*Consistencia y estándares\*\*: Mantén un diseño uniforme (colores, iconos, etc.) para no confundir.

5. \*\*Prevención de errores\*\*: Diseña para evitar que el usuario cometa errores (ej. confirmaciones antes de borrar).

6. \*\*Reconocimiento antes que memoria\*\*: Haz que las opciones sean visibles (menús claros) en lugar de obligar a recordar comandos.

7. \*\*Flexibilidad y eficiencia\*\*: Adapta la interfaz para usuarios novatos y expertos (atajos para avanzados).

8. \*\*Diseño estético y minimalista\*\*: Muestra solo la información relevante, sin sobrecargar.

9. \*\*Ayuda para reconocer y resolver errores\*\*: Usa mensajes claros para explicar problemas y cómo solucionarlos.

10. \*\*Documentación y ayuda\*\*: Proporciona guías o soporte accesible, aunque lo ideal es que no sea necesario.